



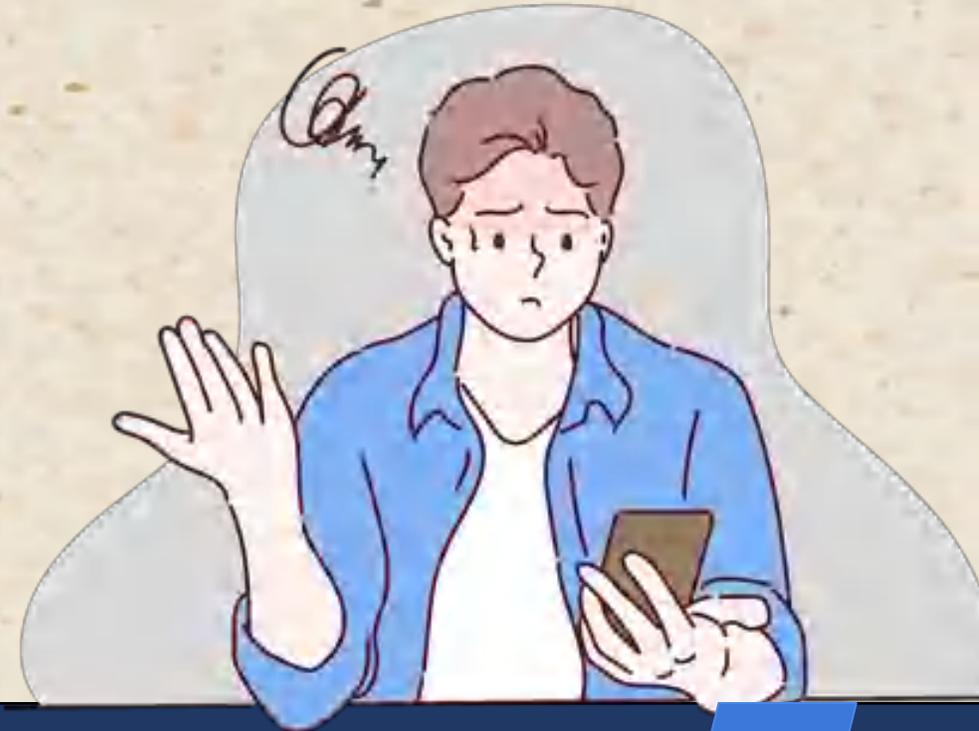
# PENCEGAHAN PERJDIAN DARING

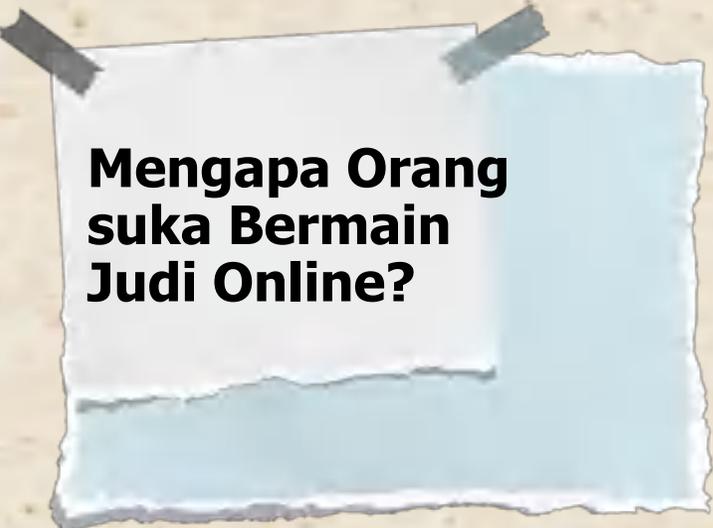
DIREKTORAT JENDERAL INFORMASI DAN KOMUNIKASI PUBLIK



## APA ITU PERJUDIAN DARING/ JUDI ONLINE?

Judi online adalah aktivitas perjudian yang dilakukan melalui internet. Pada judi online, para pemain menggunakan uang sungguhan sebagai taruhan untuk memenangkan sejumlah uang tertentu atau barang berharga lainnya.





## **Mengapa Orang suka Bermain Judi Online?**

1. Ada harapan kemenangan, faktanya dengan matematika dan statistik hanya bandar pasti menang. Tidak ada kebetulan dalam perjudian, yang ada random palsu, seolah prediktif padahal acak;
2. Bermain slot itu candu meski pemain selalu dibuat kalah dan peluang semakin kecil. Jika ada kemenangan, sebenarnya itu “kemenangan palsu” agar orang tetap bermain dan memutarinya terus-menerus;
3. Pemain selalu ada harapa akan kemenangan karena tidak bisa membedakan antara “kemungkinan” (possibility) dan “peluang” (probability). Pemain yang tidak mengerti perhitungan probabilitas, permutasi, dan kombinasi, selalu berada pada harapan palsu bahwa mereka berpeluang menang. Padahal secara persentase, peluang itu amat sangat kecil.

Source: Kementerian Sekretariat Negara RI

# MODUS OKNUM PENGEPUL REKENING

## ! WASPADA OKNUM PENGEPUL REKENING!

Diajak Buka Rekening, Dipakai Transaksi Judi Online

Masyarakat harus berhati-hati jika menemukan modus berikut:



Bahaya yang mengancam:

- Penyalahgunaan data diri
- Penangkapan karena rekening terlibat transaksi judi online
- Penyalahgunaan rekening untuk pembayaran judi online

Bersama kita lawan dan berantas **JUDI ONLINE!**

Hentikan dan laporkan judi online:

[aduankonten.id](https://aduankonten.id) | [aduankonten@kominfo.go.id](mailto:aduankonten@kominfo.go.id) | 0811 8224 545

Cek berbagai informasi pemberantasan judi online di [s.id/bersamastopjudi](https://s.id/bersamastopjudi) | #bersamastopjudi | #JudiBertengDiri

# KEDOK BARU JUDI ONLINE

## MAIN GAME TAPI TOP UP UANG DAN PULSA?

Waspada Kedok Baru Judi Online!

1.

Judi online kini menggunakan kedok permainan yang dapat diunduh lewat penyedia aplikasi (Play Store)

2.

Alih-alih bermain, pengguna harus top up pulsa lewat akun virtual/virtual account

3.

Selain pembayaran akun virtual, juga menggunakan redeem code voucher pulsa yang dibeli lewat minimarket maupun e-wallet

### Game atau Judi Online?

Hati-hati jika permainan atau game online memiliki ciri:



ada fitur taruhan berupa uang termasuk uang virtual



kemungkinan bergantung pada peruntungan



ada transaksi berupa top up (pengisian) dan withdraw (penarikan) uang

Waspada, game tersebut termasuk **JUDI ONLINE!**

Hentikan dan laporkan judi online:



aduankonten.id



aduankonten@kominfo.go.id

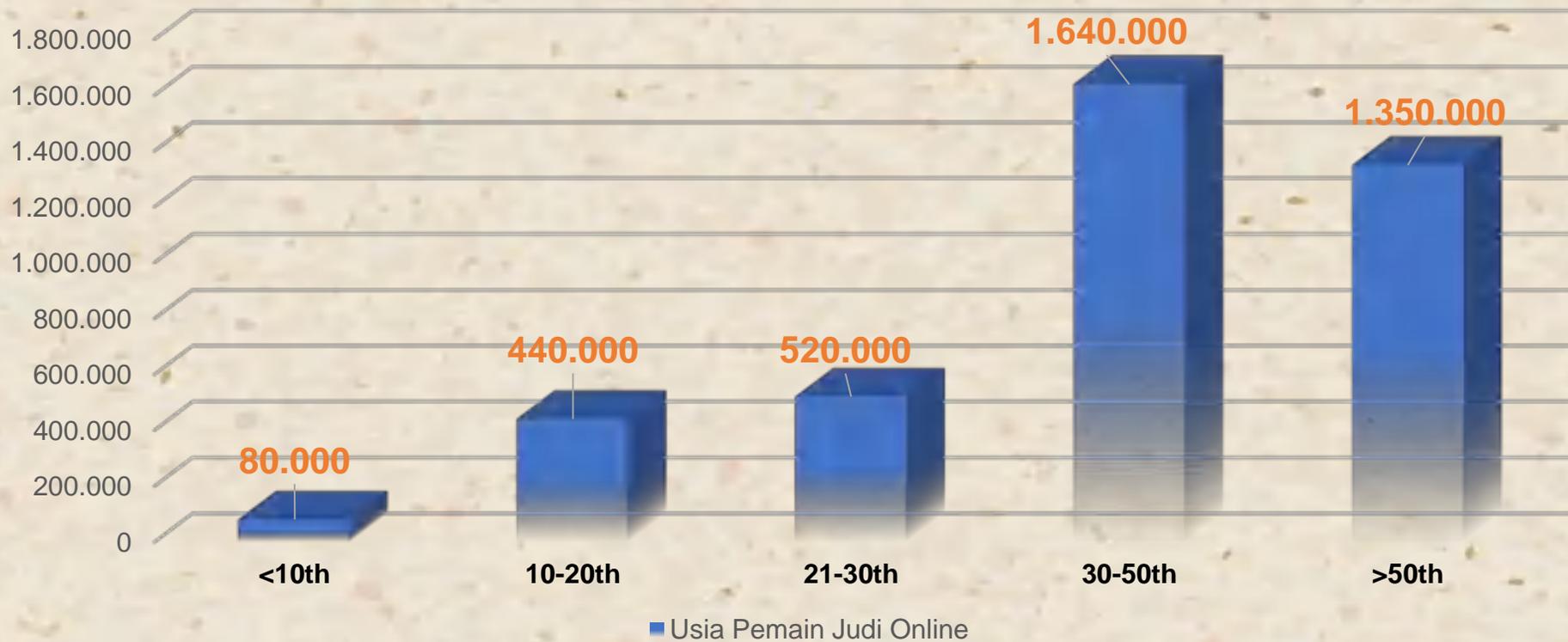


0811.9224.545

Cek berbagai informasi pemberantasan judi online di #JudiBersamaKita #BersamaStopJudiOnline #JudiBertanggungDij

# FENOMENA JUDI ONLINE

## USIA PEMAIN JUDI ONLINE



## **CIRI-CIRI ORANG BERMAIN JUDI ONLINE**

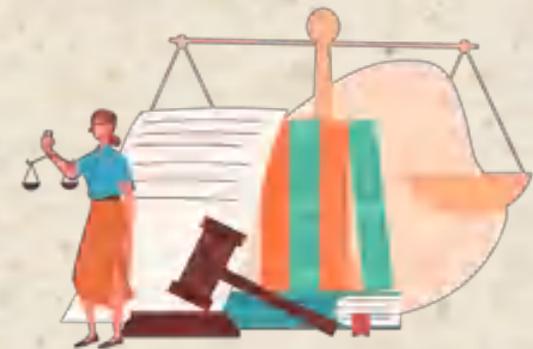
Ciri-ciri umum namun tidak terbatas pada:

1. Kecenderungan menyendiri
2. HP dengan pakai headset, tersenyum, dan/atau tertawa
3. Kehidupan/pergaulan sosial cenderung berkurang
4. Mulai meminjam uang dalam nominal sedikit
5. Cenderung menggunakan dana



## PINTU MASUK JUDI ONLINE

- Terpaan informasi judi online melalui **ajakan kolega atau keluarga**
- Mulai **browsing website judi** (ada keyword tertentu misalnya totok)
- Masuk **algoritma iklan** media sosial Instagram
- Ditawarkan admin online untuk **mencoba sebuah “game”**

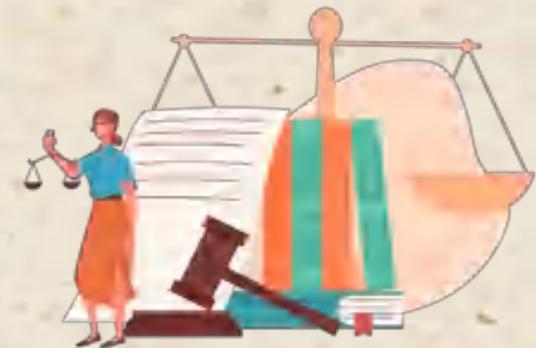
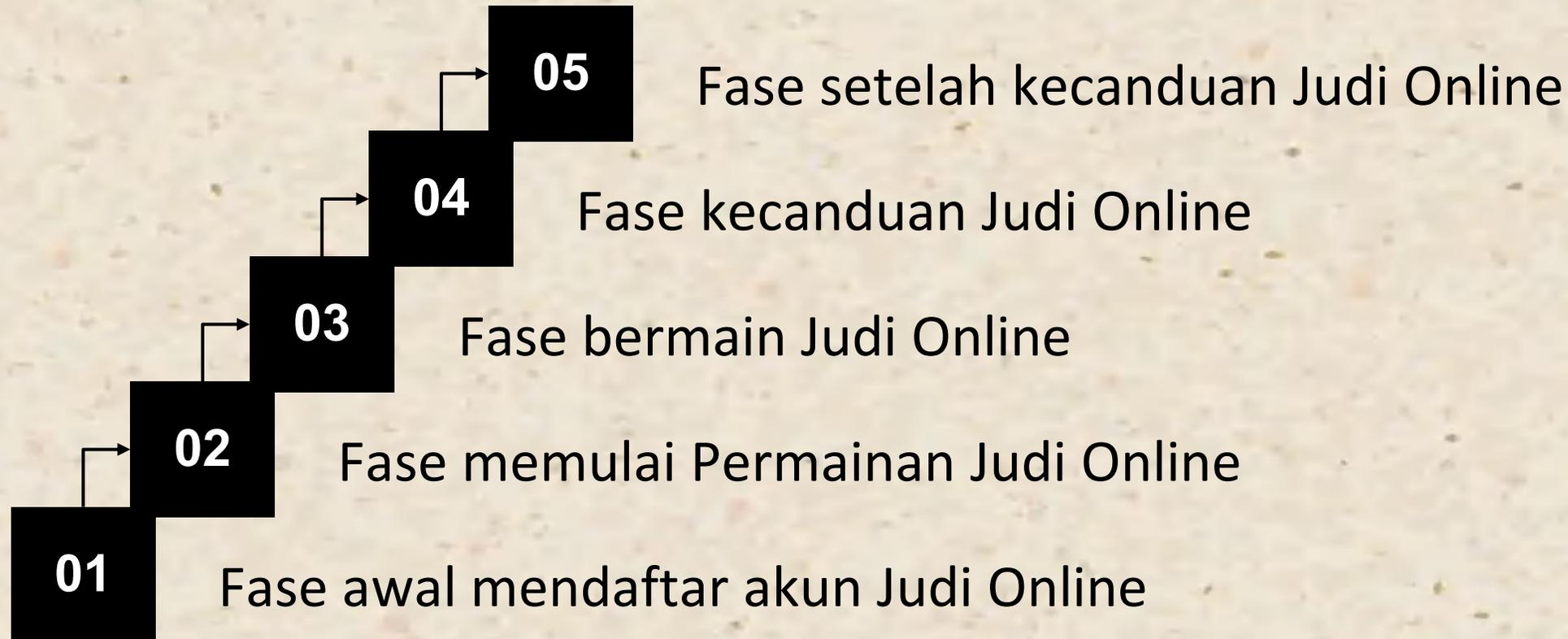


## PINTU MASUK JUDI ONLINE

- **Ada 7 channel pola pintu masuk judol:** direct bank transfer (77%), setoran tunai ke agent (2%), mini market (5%), qris (3%), e-wallet (10%), agen konversi (3%)
- **cluster nominal transaksi.** 80% atau 3,2 juta orang bermain angka 10.000-100.000 per transaksi.



# FASE-FASE JUDI ONLINE



## 1. FASE AWAL MENDAFTAR

- Membuka link-link permainan judi online yang tersebar di akun-akun media sosial facebook, website, atau informasi dari teman)
- Mendaftar ke link permainan judi online [?] mendaftar nama (sebagai nama akun), nomor HP (untuk konfirmasi dan mendapatkan OTP), memasukkan no rekening (Untuk proses withdrawal dan deposit) dan mendaftar email konfirmasi password). -> bisa memakai data orang sehingga memicu jual beli data



## 2. FASE MEMULAI PERMAINAN

- Setelah membuat akun, menaruh deposit sejumlah uang permainan dimulai
- Jenis permainan bandung toto, rollette, dadu, togel dan slot/gaple
- Game togel adalah mayoritas dimainkan selama 24 jam, permainan ini juga dimainkan dinegara lain seperti Sydney, china, jepang, Singapura, Taiwan dan Macau
- Game gaple/Slot seperti game umumnya candy crush, slot dan tebak angka
- Jenis slot permainan yang pragmatic banyak diminati di Indonesia, bentuk seperti ulang tangga



### 3. FASE BERMAIN JUDI

- Awal diberi kemenangan
- Permainan judi online dibuat sedemikian rupa agar pemain mengalami kecanduan. Dimulai dari setting kalah-menang yaitu diberi kemenangan sebulan sekali, dengan kekalahan sepanjang hari
- Ketika mengalami kekalahan, pemain memiliki keinginan untuk terus deposit karena terpancing ingin menang lagi setelah beberapa kali kekalahan
- Pemain terus ingin bermain judi online kebanyakan karena Motivasi pertama faktor ekonomi yang di dominasi masyarakat kelas bawah, judi online dianggap sebacar profesi untuk mendapatkan uang dengan cepat. Motivasi kedua adalah mengisi waktu kosong karena tidak ada pekerjaan dimana main judi online dijadikan sebagai jalan pintas mendapat uang dengan cara cepat dan instant



## 4. FASE KECANDUAN JUDI ONLINE

- Pemain judi online akan terpapar permainan yang dikemas dengan sangat menarik sehingga menjadi kecanduan. Permainan judi dibuat sedemikian rupa dengan gambar visual yang bagus, desain permainan yang menarik dari segi warna dan gambar, Suara yang menarik dengan sound yang bagus.
- Bandar judi online mengincar aspek psikologis, dengan kemasan yang menarik, disertai bonus-bonus permainan yang melimpah beserta sound yang terngiang



## 5. FASE SETELAH KECANDUAN

Setelah mengalami kekalahan, pelaku mulai menyesal dan menyadari kesalahan. Ada dua hal menyebabkan titik balik pemain judi online berhenti bermain:

1. Bagi kalangan menengah atas, titik balik didapatkan setelah mendapatkan kesadaran diri akibat kekalahan dalam jumlah besar.
2. Bagi kalangan menengah bawah, kekalahan masih dianggap kekurangberuntungan, sehingga masih terus mencoba bermain, hal ini dimungkinkan karena nominal yang kecil.



## **PERMASALAHAN UMUM**

1. Middle income countries
2. Mudah tergoda untuk memperkaya dengan cara cepat
3. Tingkat pendidikan rendah
4. Literasi rendah, mereka tidak tau ada rekayasa di belakang judi online.

## **CARA MENGHINDARI JUDI ONLINE**

1. Memiliki kesadaran diri (self awareness) dan keinginan kuat untuk berhenti
2. Terbuka dengan keluarga dan mengaku menjadi pemain judi online (Family as the support system), orang tua dan pasangan (suami-istri), anak
3. Melakukan aktivitas positif seperti olahraga, hobi bertanam atau aktivitas dengan komunitas-komunitas
4. Kembali ke jalan agama, mulai mencari masukan ilmu agama dari tokoh-tokoh agama

# HAL MENARIK YANG PERLU DIPAHAMI



Beberapa hal menarik dari berbagai sisi yang menarik untuk dipahami

**SISI ASN**

**SISI SPIRITUAL**

**SISI KEMANUSIAAN**

# SISI ASN



## Peristiwa

- Seorang ASN bermain, menawarkan, memberikan kesempatan kepada umum untuk bermain judi, bahkan menjadikannya sebagai mata pencaharian

## Pidana

- Melanggar UU 1/2024 tentang ITE Ps. 27
- Dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 tahun dan/atau denda paling banyak Rp 10.000.000.000,00

## Pemberhentian

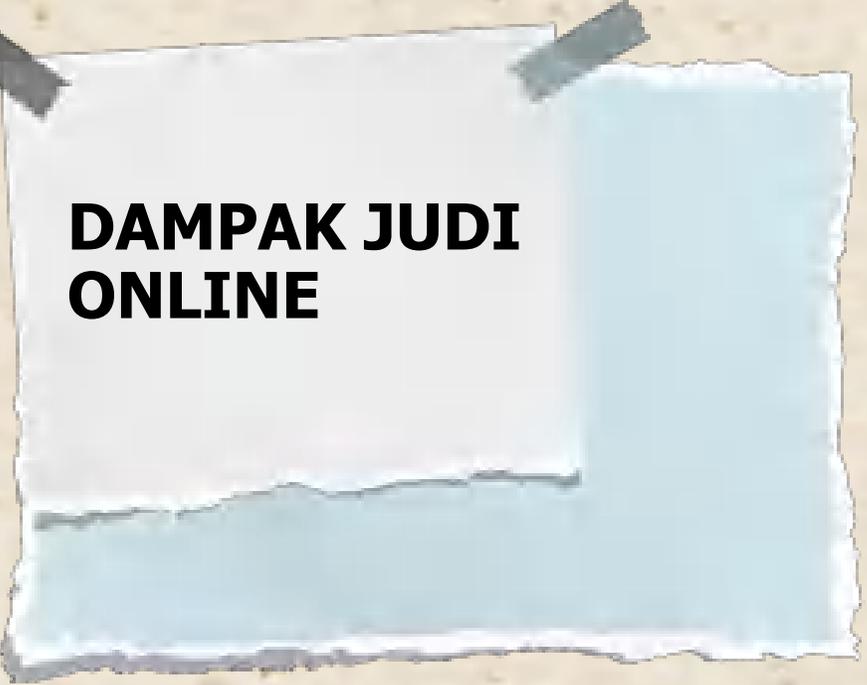
- UU 20/2023 tentang ASN
- Pemberhentian tidak atas permintaan sendiri apabila: dipidana min. 2 tahun atau tindak pidana kejahatan jabatan

## SISI SPIRITUAL

- a. Apakah sebuah dosa ditentukan dari nominal ? Permainan judi termasuk dosa besar tidak melihat pertarungan angkanya
- b. Dosa besar tersebut tidak hanya ditebus dengan “Astaghfirullah”, diperlukan taubat nasuhah dan tidak mengulangi perbuatannya.
- c. Perjudian menjadi satu tingkatan keburukan seperti minuman keras dan berkorban untuk berhala sebagaimana pada surat Al-Maidah ayat 90 *“Wahai orang-orang yang beriman! Sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkorban untuk) berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah, adalah perbuatan keji dan termasuk perbuatan setan. Maka jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung.”*
- d. Aspek keharaman yang terkandung bukanlah undian/gamblingnya melainkan ada aspek yaitu **ada dua atau lebih pihak yang bertaruh untuk berebut harta yang ditaruhkan, yang menang mendapatkan harta yang kalah, yang kalah kehilangan.**

## SISI KEMANUSIAAN

- Fenomena sosial lingkaran setan yang selalu **melihat orang lain dalam posisi lebih tinggi dari dirinya** dan memicu dirinya untuk dalam posisi itu dan berujung jalan judi
- Influencer promotenya dengan menggunakan narasi "**game online yang mendatangkan uang**" padahal mereka tidak sadar bahwa "game online" yang sedang dimainkan adalah judi/slot
- Keadaan mental di mana mereka **merasa bahwa dirinya gambler yang baik** dan tidak akan gagal seperti orang lain
- Grafik otak penjudi berdasarkan penelitian bahwa reaksi chemical otak itu akan aktif justru bukan saat menang, melainkan ketika berada dalam proses "**kita menang atau kalah**" di situlah lahir kecanduannya
- Orang menengah ke atas melihat permainan judi sebagai **sport atau olahraga**, sedangkan orang menengah ke bawah biasanya menjadi **pencaharian**.



## **DAMPAK JUDI ONLINE**

Dampak dari perjudian online tidak hanya sekedar kalah atau bangkrut akan harta sendiri, melainkan harta orang lain melalui pinjaman keluarga, kolega, dan penyedia jasa pinjaman online baik legal atau ilegal.

## TANTANGAN JUDI ONLINE

- a. Berbicara judi maka berbicara *human behavior*, sulit dituntaskan melalui mekanisme hitam di atas putih, melainkan ada aspek ekonomi makro, mental, psikologis, dan lain-lain
- b. Pemblokiran website bukan solusi kuat, karena orang bisa pakai VPN tapi jika tidak diblokir maka dampaknya akan semakin masif, oleh karena itu Pencegahan dan edukasi masih dibutuhkan dan perlu dilaksanakan oleh Kementerian Komunikasi dan Informatika baik untuk pegawai internal maupun masyarakat luas, sehingga baik langkah pencegahan atau penindakan tetap bisa sinkron dijalankan sesuai kementerian/lembaga terkait.

## CONTOH KASUS

### Ibu di Berau Bunuh Anak Sendiri Gara-gara Korban Hobi Main Judi Slot



Oleh Gin gin Tigin Ginulur - fakta.com

22 Mei 2024 21:00 WIB



## CONTOH KASUS



### **Miris Lihat Rentetan Kasus Bunuh Diri dan Pembunuhan Keluarga Akibat Judi Online, DPR Desak Pemerintah Begini: Ini Darurat**

*Sederet kasus bunuh diri dan pembunuhan antar anggota keluarga yang terjadi di Indonesia belakangan ini adalah potret nyata dari betapa merusaknya judi online.*

Judi online bukanlah jalan keluar, apalagi tempat mengadu nasib.

Ada berbagai dampak fatal akibat judi online: **kecanduan, kehilangan kerja, merusak keluarga dan pertemanan, terlilit utang, hingga sanksi hukum.**

Bentengi diri dan bersama stop judi online!

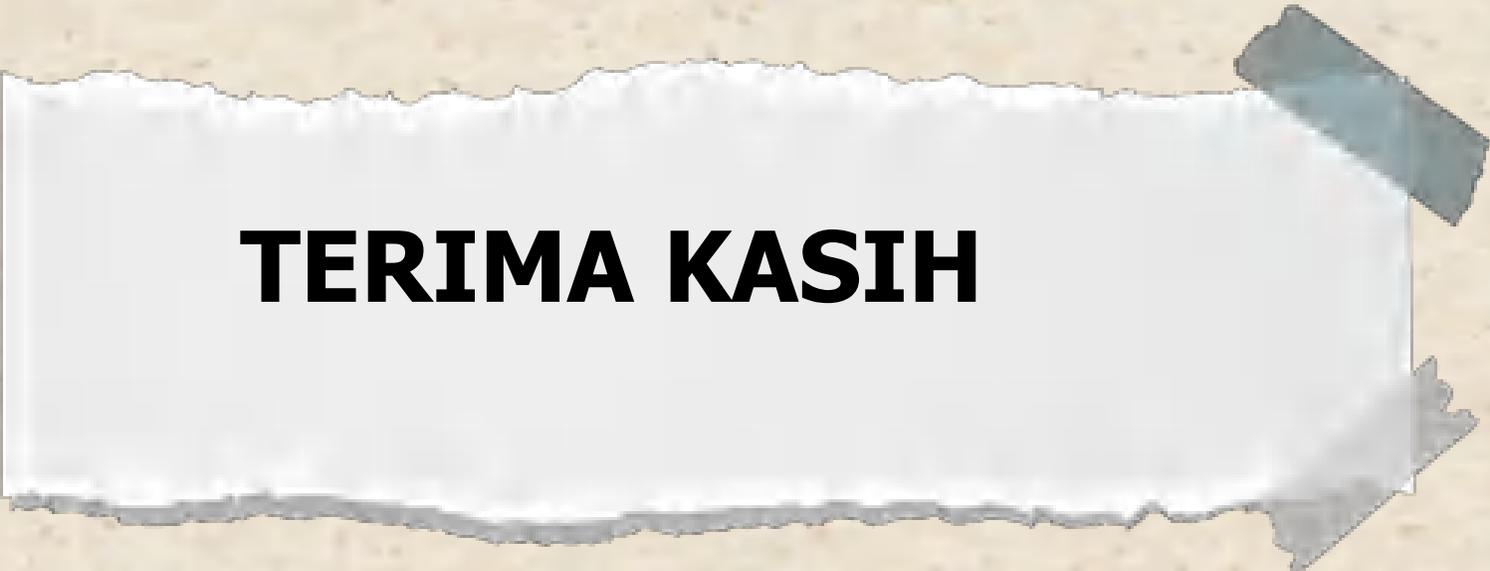
Cek berbagai informasi pemberantasan judi online di

<https://s.id/besamastopjudol>

Laporkan juga konten judi online ke

- laman [aduankonten.id](https://aduankonten.id)
- email [aduankonten@kominfo.go.id](mailto:aduankonten@kominfo.go.id)
- WhatsApp [08119224545](https://wa.me/08119224545)

[#BersamaStopJudiOnline](#)  
[#JauhiJudiBentengiDiri](#)



**TERIMA KASIH**